

REGOLAMENTO PER LA PREMIAZIONE DEI VINCITORI DEL BUSINESS GAME PER LA SELEZIONE DI DATA SCIENTIST

1. PARTECIPAZIONE ED OBIETTIVO

La partecipazione è aperta a studentesse, studenti universitari e laureate e laureati in grado di operare come data scientist. L'obiettivo del business game è selezionare figure di data scientist da inserire (attraverso stage e/o assunzione) all'interno delle aziende partecipanti sulla base della prova pratica e dei colloqui di selezione.

2. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Le/i partecipanti dovranno essere in grado di svolgere analisi predittive su un data set reale fornito il giorno della competizione. La competizione è individuale. Ogni candidata/o deve procurarsi il materiale hardware (computers, tablets, ...) e software che ritiene necessario per effettuare le analisi. Durante la competizione le/i partecipanti possono utilizzare qualsiasi linguaggio di programmazione o software ritengano opportuno e adeguato. La responsabilità sui diritti di possesso e le licenze necessarie per l'uso di qualsiasi software sono a carico della/del singola/o partecipante.

L'accesso al game avverrà previa identificazione della/del partecipante attraverso l'esibizione del documento di identità al personale del Career Service. Durante il game è richiesto di tenere la webcam accesa.

Durante il game le/i partecipanti avranno la possibilità di valutare la performance del modello caricato sulla piattaforma messa a disposizione per il game attraverso un Punteggio Parziale. Ad ogni nuova submission otterranno un nuovo punteggio parziale (calcolato sullo stesso dataset parziale).

Le/i partecipanti dovranno altresì svolgere i colloqui conoscitivi con le aziende presenti nel pomeriggio per poter accedere ai premi in denaro.

3. SELEZIONE

Non c'è un limite al numero di submission che ogni partecipante può fare, ma al termine della competizione, solo l'ultima submission sarà considerata per il calcolo del punteggio finale.

Dopo la chiusura della competizione, il sistema calcolerà il Punteggio Finale sulla base dell'ultimo vettore di previsione sottomesso da ogni partecipante.

Il criterio di qualità del modello sarà definito in sede di presentazione del problema. L'obiettivo delle/dei partecipanti sarà presentare il modello con migliore qualità di previsione possibile.

La graduatoria verrà resa disponibile il giorno successivo alla competizione.

Nel caso di ex aequo nel punteggio verrà considerato vincitore la/il partecipante che avrà effettuato la sottomissione in un tempo più breve.

Le/I primi tre classificate/i in graduatoria dovranno avere svolto almeno 3 colloqui con le aziende partecipanti per essere ammessi alla vincita del premio. Il mancato svolgimento dei colloqui comporterà l'esclusione dal premio e la premiazione della/del successiva/o partecipante in graduatoria che abbia svolto i colloqui.

I nominativi delle vincitrici e dei vincitori dei premi in denaro verranno pubblicati venerdì 16 aprile 2021 al link www.unipd.it/businessgame

4. PREMIAZIONE

I premi in denaro verranno erogati dalla ditta Area srls Via Beltrame, 10 Padova P.IVA 04877480287.

Ai tre vincitori saranno attribuiti i seguenti premi in denaro: Primo classificato: € 400,00 Secondo classificato: € 300,00 Terzo classificato: € 200,00.

Il giorno 16 aprile 2021 i vincitori riceveranno via mail dalla ditta Area srls un documento che attesta la vincita. L'importo vinto verrà regolato attraverso il rilascio di un documento intestato a ciascun soggetto, del proprio codice iban e sarà effettuato un bonifico dalla società Area Srls entro fine aprile 2021.

5. SCADENZE ED ESCLUSIONE

Il giorno successivo alla competizione la graduatoria verrà resa disponibile sul sito internet <http://www.bee-viva.com/> e i nominativi dei vincitori dei premi in denaro verranno pubblicati al link www.unipd.it/businessgame

La partecipazione al business game comporta l'accettazione integrale ed incondizionata del presente regolamento. Saranno esclusi dalla premiazione tutti coloro che non avranno effettuato almeno una submission e che non avranno svolto almeno 3 colloqui con le aziende partecipanti.

6. PRIVACY

Ai sensi dell'informativa sulla privacy disponibile al link www.unipd.it/privacy si informa che i dati personali forniti e raccolti saranno utilizzati in funzione e per i fini previsti dal presente business game e per l'assegnazione ai vincitori dei premi in denaro. Il partecipante darà il proprio espresso consenso in forma scritta per la comunicazione e la diffusione dei dati personali forniti e raccolti, per i fini sopra indicati, sottoscrivendo la domanda di partecipazione. I risultati del business game saranno pubblicati sul sito internet <http://www.bee-viva.com/> e i vincitori dei premi in denaro sul sito www.unipd.it/businessgame.

7. DISPOSIZIONI GENERALI

La presente competizione non è soggetta ad autorizzazione ministeriale, in conformità all'art. 6 comma 1 lettera A del DPR 430/01 in materia di Concorsi e Operazioni a premio, che esclude dalle manifestazioni suddette "i concorsi indetti esclusivamente per la produzione di opere letterarie, artistiche o scientifiche, nonché per la presentazione di progetti o studi commerciali o industriali, nei quali il conferimento del premio ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo d'incoraggiamento nell'interesse della collettività". Per quanto non espressamente previsto dal presente Regolamento, si rinvia alla vigente normativa in materia. Per chiarimenti o ulteriori informazioni è possibile rivolgersi alla dott.ssa Silvia Zago di Area Srls via mail: area@areapd.it

SCHEMA DI PARTECIPAZIONE (da inviare via mail ad aziende.careerservice@unipd.it corredata da copia scansionata di documento di identità entro il giorno 14 aprile)
6° BUSINESS GAME PER LA SELEZIONE DI DATA SCIENTIST

Nome e Cognome _____

Luogo e data di nascita _____

Residenza _____

Telefono _____

e-mail _____

Il /la sottoscritto/a, consapevole che chiunque rilascia dichiarazioni mendaci è punito ai sensi del codice penale e delle leggi speciali in materia, ai sensi e per gli effetti di cui all'art. 46 D.P.R. n. 445/2000, dichiara di:

1. Conoscere e accettare il regolamento del Business game per la selezione di data scientist
2. Partecipare in prima persona alla competizione non avvalendosi di aiuti esterni
3. Autorizzare il trattamento dei dati personali ai sensi della normativa vigente in materia di privacy per l'espletamento delle diverse fasi del game e della premiazione.

Allega copia del documento di identità _____ n. _____

Luogo, data

Firma _____